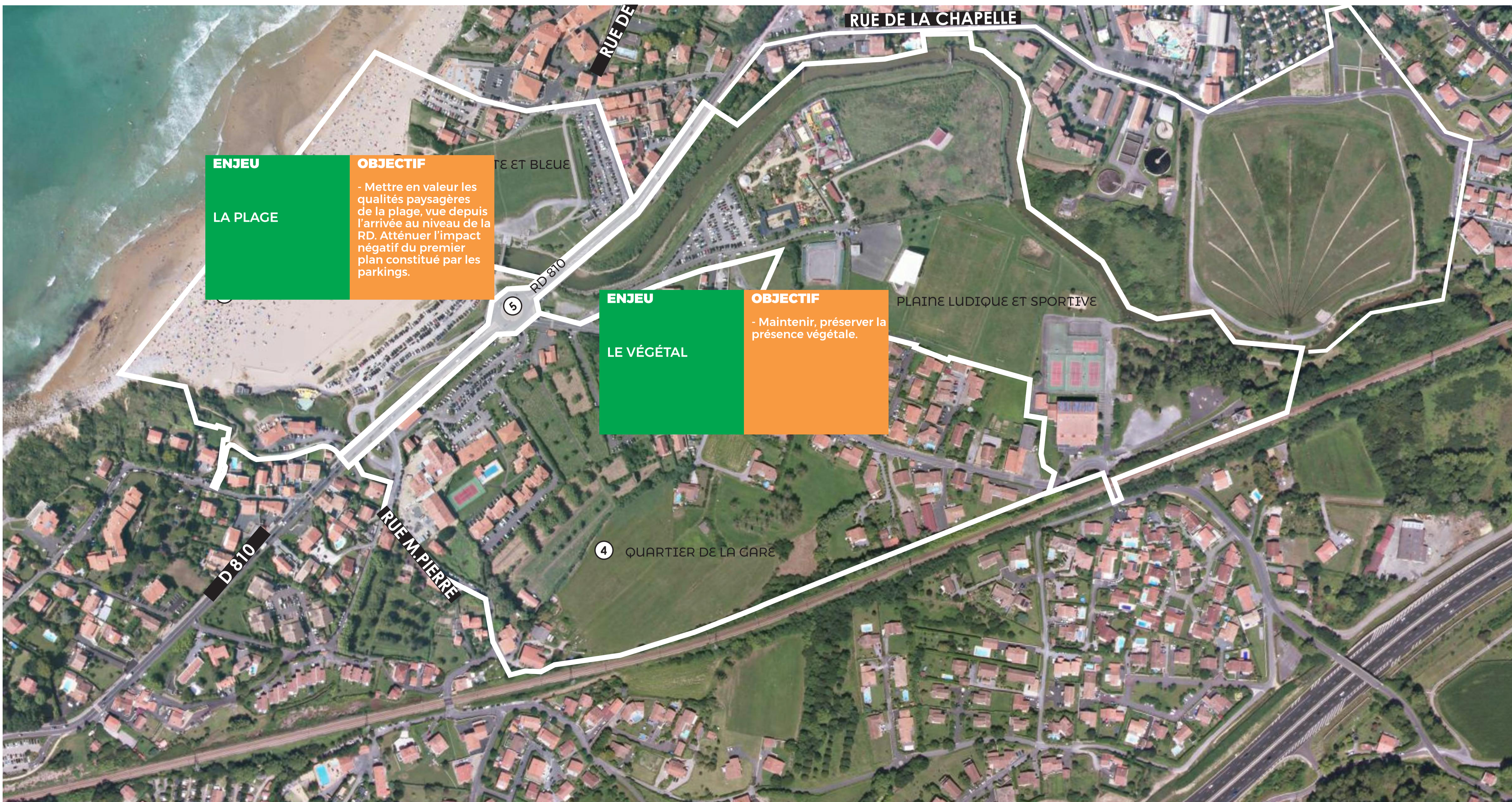


DÉFINITION DES ENJEUX ET OBJECTIFS DE PAYSAGE



ENJEU
LA PLAGE

OBJECTIF
- Mettre en valeur les qualités paysagères de la plage, vue depuis l'arrivée au niveau de la RD. Atténuer l'impact négatif du premier plan constitué par les parkings.

ENJEU
LE VÉGÉTAL

OBJECTIF
- Maintenir, préserver la présence végétale.

PLAINES LUDIQUES ET SPORTIVES

④ QUARTIER DE LA GARE

DÉFINITION DES ENJEUX ET OBJECTIFS L'IDENTITÉ DU QUARTIER DE L'UHABIA



ENJEU
L'UHABIA :
LE FLEUVE

OBJECTIF

- Éradiquer l'image négative du fleuve pollué.
- Restaurer l'image positive du fleuve nourricier.
- Changer l'image du fleuve -> + naturel + écoresponsable.

ENJEU
BIDA'PARC

OBJECTIF

- Améliorer la gestion du site d'un point de vue accès (parking) et imperméabilisation des sols.

ENJEU
LA CHAPELLE
UR-ONEA

OBJECTIF

- Mettre en valeur.
- Faire vivre ce lieu (espace de convivialité)

ENJEU
LA PLAGE

OBJECTIF

- Développer des activités sportives et culturelles (événementielles) aux abords de la plage et de la place verte et bleue.

ENJEU
LE PORT

OBJECTIF

- Garder la mémoire du port (plaque patrimoniale).
- Faire revivre le port (trace mémoriale).
- La fête du Port !

ENJEU
LA GLISSE

OBJECTIF

- Promouvoir les activités de glisse.
- Améliorer les infrastructures.

ENJEU
LA VIE COLLECTIVE
INTERGÉNÉRATIONNELLE

OBJECTIF

- Abriter, aménager des lieux de vie collective.